



## Bâtiments [BD TOPO®] - République Isogeo

[Voir la fiche d'origine](#)

---

### Résumé

**Définition de l'IGN** : Construction au-dessus du sol qui est utilisée pour abriter des humains, des animaux, des objets, pour la production de biens économiques ou pour la prestation de services et qui se réfère à toute structure construite ou érigée de façon permanente sur son site.

**Sélection** : Initialement, les seuils de sélection des bâtiments étaient les suivants :

- Tous les bâtiments de plus de 50 m<sup>2</sup> sont inclus.
- Les bâtiments faisant entre 20 et 50 m<sup>2</sup> sont sélectionnés en fonction de leur environnement et de leur aspect.
- Les bâtiments de moins de 20 m<sup>2</sup> sont représentés par un objet de classe Construction ponctuelle s'ils sont très hauts, ou s'ils sont spécifiquement désignés sur la carte au 1 : 25 000 en cours (ex: antenne, transformateur...).

---

### Informations techniques

**Propriétaire** : République Isogeo (RI)

**Type** : Données vecteur

**Nom de la couche** : BATIMENT

**Nombre d'entités** : 608 434

**Type de géométrie** : polygone

**Résolution** : n.c.

**Échelle** : 10 000

**Format de référence** : shp

**Système de coordonnées** : RGF93 / Lambert-93

**Encodage des caractères** : utf-8

**Contexte de collecte** : L'Institut national de l'information géographique et forestière (IGN) a pour mission de constituer le Référentiel géographique à Grande Échelle (RGE®) de précision métrique, en intégrant des données de référence, issues de ses propres bases ou provenant d'autres producteurs. Composante topographique du RGE®, la BD TOPO®, est la modélisation 3D du territoire et de ses infrastructures. La BD TOPO® contient une description vectorielle, structurée en objets, des éléments du territoire et de ses infrastructures, de précision métrique. Elle permet de représenter de manière cohérente l'ensemble des entités géographiques et administratives des territoires couverts. Les objets de la BD TOPO® sont regroupés par thèmes guidés par la modélisation INSPIRE : \* Administratif (limites et unités administratives)?; \* Adresses (adresses postales)?; \* Bâti (constructions)?; \* Hydrographie (éléments ayant trait à l'eau)?; \* Lieux nommés?(lieu ou lieu-dit possédant un toponyme et décrivant un espace naturel ou un lieu habité) ; \* Occupation du sol?(végétation, estran)?; \* Services et activités (services publics, stockage et transport des sources d'énergie, lieux et sites industriels)?; \* Transport (infrastructures du réseau routier, ferré ou aérien)?; \* Zones réglementées (la plupart des zonages faisant l'objet de réglementations spécifiques). La Version 3.0 de la BD TOPO® change de structure (thèmes, classes, attributs et valeurs d'attributs) par rapport aux versions précédentes, dans un souci de simplification du modèle et d'ouverture vers des dispositifs collaboratifs.

**Méthode de collecte** : La BD TOPO® est dérivée de la base interne de l'IGN, mise à jour en continu et contenant une richesse géométrique et sémantique. Les objets de la BD TOPO® proviennent : \* soit directement de l'IGN?; \* soit de partenaires ou autres producteurs . \*\*Modélisation géométrique\*\* : \* \*\*Bâtiments issus de la BD PARCELLAIRE®\*\* : Ils sont différenciés par le champ 'Origine du bâtiment' = "Cadastré" \* \*\*Bâtiments issus de processus de restitution par photogrammétrie ou saisis sur orthophotographie\*\* : Ils sont différenciés par le champ 'Origine du bâtiment' = "Imagerie aérienne" \* \*\*Objet issu de la BDParcelle® ou initialement sans Z dont l'altimétrie a été calculée avec un MNS et un MNT\*\* : Dans ce cas ('Précision altimétrique'= 2,5 m), les différentes altitudes et la géométrie de l'objet sont comparables entre elles. \* \*\*Objet issu de photogrammétrie et dont les champs 'Altitude maximale toit' et 'Altitude maximale sol' ont été calculés avec un MNS et un MNT\*\* : 'Altitude maximale toit' et 'Altitude maximale sol' sont issus de calculs statistiques exploitant des matrices de points cotés obtenus par corrélation (Modèles numériques de surface). \* \*\*Attributs issus des fichiers fonciers\*\* : Les données concernant les matériaux des murs, des toits, le nombre d'étages et certaines valeurs d'Usage1 et Usage1 sont issus des fichiers fonciers 'MAJIC' (Mise À Jour des Informations Cadastreales) produits par la DGFIP, ensuite anonymisés par le CEREMA.

---

### Qualité (2)

Cette donnée est **conforme** aux spécifications IGN - Produits Vecteur  
Cette donnée est **conforme** aux spécifications IGN - Descriptif de contenu de la BD TOPO 3.0

## Condition d'accès et d'utilisation (1)

Licence : [Licence ouverte ETALAB 2.0](#)

Description :

## Limitation (1)

**Directive** : Pas de restriction d'accès public selon INSPIRE

**Contenu** : Aucun des articles de la loi ne peut être invoqué pour justifier d'une restriction d'accès public.

**Restriction** : licence

## Contacts (2)

### Auteur

IGN-F

[contact.geoservices@ign.fr](mailto:contact.geoservices@ign.fr)

Tél. : +33 1 43 98 80 00

73, avenue de Paris

94160 Saint-Mandé

France

### Point de contact

République Isogeo (RI)

[contact@isogeo.com](mailto:contact@isogeo.com)

Tél. : +33 9 67 46 50 06

Tél. : +33 9 67 46 50 06

26 rue du Faubourg Saint-Antoine

4ème étage

75012 Paris

France

## Attributs

Nom	Alias	Type	Description	Lg
ID	Identifiant	char	<b>Définition</b> : Identifiant unique de l'objet dans la BD TOPO®.	fr
NATURE	Nature de l'objet	char	<b>Définition</b> : Attribut permettant de distinguer différents types de bâtiments selon leur architecture.  <b>Valeurs possibles</b> : Indifférenciée   Arc de triomphe   Arène ou théâtre antique   Industriel, agricole ou commercial   Chapelle   Château   Eglise   Fort, blockhaus, casemate   Monument   Serre   Silo   Tour, donjon   Tribune   Moulin à vent	fr

Nom	Alias	Type	Description	Lg
USAGE1	Usage 1	char	<p><b>Définition :</b> Usage du bâtiment ou d'une partie du bâtiment</p> <p><b>Valeurs possibles :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Agricole</li><li>● Annexe</li><li>● Commercial et services</li><li>● Industriel</li><li>● Religieux</li><li>● Sportif</li><li>● Résidentiel</li><li>● Indifférencié</li></ul> <p><b>Source de la donnée :</b></p> <p>Cet attribut a été initialisé à partir de l'ancien champ 'Fonction' de la BDUi et enrichi par appariement avec les fichiers fonciers de la DGFIP (Direction Générale des Finances Publiques) anonymisé par le CEREMA (voir partie liminaire).</p>	fr
USAGE2	Usage 2	char	<p><b>Définition :</b> Autre usage d'un bâtiment de fonction mixte.</p> <p><b>Valeurs possibles :</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Annexe</li><li>● Commercial et services</li><li>● Industriel</li><li>● Religieux</li><li>● Sportif</li><li>● Résidentiel</li><li>● Indifférencié</li><li>● Agricole</li><li>● Sans valeur</li></ul>	fr

Nom	Alias	Type	Description	Lg
LEGER	Construction légère	char	<p><b>Définition :</b> Indique qu'il s'agit d'une structure légère, non attachée au sol par l'intermédiaire de fondations, ou d'un bâtiment ou partie de bâtiment ouvert sur au moins un côté.</p> <p><b>Source de la mise à jour :</b> Cette information provient exclusivement des données du Cadastre lors de la phase d'unification du bâti BDTOPO® avec celui la BDPARCELLAIRE®.</p> <p>Néanmoins, pour les bâtiments non issus de l'appariement avec la BDParcellaire, c'est à dire dont Origine du bâtiment différent de "Cadastre", la valeur du champ Construction légère est remplie à Faux" sans préjuger de la structure du bâtiment. Il s'agit d'une valeur par défaut.</p>	fr
ETAT	Etat de l'objet bati	char	<p><b>Définition :</b> État ou stade de vie d'un objet du thème bâti.</p> <p><b>Valeurs possibles :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● En projet</li> <li>● En construction</li> <li>● En service</li> <li>● En ruine</li> </ul>	fr
DATE_CREAT	Date de création	char	<p><b>Définition :</b> Date et heure à laquelle l'objet a été saisi pour la première fois dans la base de données de production de l'IGN.</p> <p><b>Remarque :</b> Il s'agit d'une date informatique. Elle n'a pas de rapport avec la date d'apparition réelle de l'objet sur le terrain. Une scission d'un objet linéaire entraîne une création d'objet.</p> <p><b>Format :</b> AAAA-MM-JJ HH:MM:SS</p>	fr

Nom	Alias	Type	Description	Lg
DATE_MAJ	Date de modification	char	<p><b>Définition</b> : Date et heure à laquelle l'objet a été modifié pour la dernière fois dans la base de données de production.</p> <p><b>Remarque</b> : Il s'agit d'une date informatique. Elle peut changer lors d'une intervention sur des champs non diffusés liés à la chaîne de production interne (commentaire non diffusé, mise à niveau...).</p> <p><b>Format</b> : AAAA-MM-JJ HH:MM:SS</p>	fr
DATE_APP	Date d'apparition	date	<p><b>Définition</b> : Date de création, de construction ou d'apparition de l'objet, ou date la plus ancienne à laquelle on peut attester de sa présence sur le terrain.</p>	fr
DATE_CONF	Date de confirmation	date	<p><b>Définition</b> : Date la plus récente à laquelle on peut attester de la présence de l'objet sur le terrain.</p> <p><b>Remarque</b> : La Date de confirmation peut être antérieur à la Date de création de l'objet dans la base. La Date de création est une date informatique.</p>	fr
SOURCE	Sources	char	<p><b>Définition</b> : Sources attestant l'existence de l'objet, éventuellement dans le cadre d'un partenariat : organisme, administration, fichier de référence.</p> <p><b>Contrainte sur l'attribut</b> : Valeur non obligatoire. Dans le cas d'une multiplicité d'organismes, ceux-ci seront séparés par le caractère "/".</p> <p><b>Précisions</b> : La source d'un objet peut-être un Organisme, une Administration, un Fichier faisant référence (répertoire...).</p>	fr

Nom	Alias	Type	Description	Lg
ID_SOURCE	Identifiants sources	char	<p><b>Définition</b> : Identifiants de l'objet dans les répertoires des organismes consultés pour leur inventaire.</p> <p><b>Contrainte sur l'attribut</b> : Il est de la forme : SOURCE:identifiant ou SOURCE_aaaa:identifiant où aaaa est l'année de la source.</p> <p>Lorsque l'objet fait l'objet de plusieurs partenariats ou pointe vers deux objets d'un même fichier de référence, la structure est la suivante : Source1:id1/Source1:id2/... ou Source1:id1/Source2:id2/...</p> <p><b>Exemples</b> :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● MEN:128548/MEN:128412</li> <li>● MEN:125654/FINESS:1758744444</li> </ul>	fr
PREC_PLANI	Précision planimétrique	float	<p><b>Définition</b> : Précision planimétrique (en mètres) de la géométrie décrivant l'objet</p>	fr
PREC_ALTI	Précision altimétrique	float	<p><b>Définition</b> : Précision altimétrique (en mètres) de la géométrie décrivant l'objet</p>	fr
NB_LOGTS	Nombre de logements	short	<p><b>Définition</b> : Nombre de logement dans le bâtiment</p> <p><b>Source de la mise à jour</b> : Calculé à partir de l'attribut Nloclog des fichiers fonciers dont la fiabilité est qualifiée de bonne par le Cerema.</p>	fr
NB_ETAGES	Nombre d'étages	short	<p><b>Définition</b> : Nombre total d'étages du bâtiment, rez-de-chaussée compris. Les sous-sol ne sont pas comptés</p> <p><b>Source de la mise à jour</b> : Calculé à partir de l'attribut Dnbniv des fichiers fonciers.</p>	fr
MAT_MURS	Matériaux des murs	char	<p><b>Définition</b> : Code indiquant les matériaux des murs du bâtiment, issu des informations contenues dans les fichiers fonciers.</p>	fr

Nom	Alias	Type	Description	Lg
MAT_TOITS	Matériaux de la toiture	char	<b>Définition</b> : Code indiquant les matériaux de la toiture du bâtiment, issu des informations contenues dans les fichiers fonciers.	fr
HAUTEUR	Hauteur	float	<b>Définition</b> : Hauteur du bâtiment mesurée entre le sol et le point haut de la gouttière (altitude maximum de la polyligne décrivant le bâtiment), exprimée en mètres.  <b>Spécifications de saisie</b> : En cas de pente dans le terrain sur lequel est construit le bâtiment, le point le plus bas du sol est retenu. <ul style="list-style-type: none"><li>● Par "gouttière", il faut entendre bord du toit ou aplomb du mur si le toit est plat.</li><li>● Si la gouttière n'est pas horizontale, on retient le point le plus haut.</li></ul>	fr
Z_MIN_SOL	Altitude minimale sol	float	<b>Définition</b> : Altitude représentative au pied du bâtiment, du côté bas de la pente, exprimée en mètres.  <b>Spécifications de saisie</b> : Point le plus bas du sol au pied du bâtiment. Cette valeur est calculée par Photogrammétrie ou par interpolation sur un MNT du RGE ALTI® obtenu par corrélation. Dans ce dernier cas, la valeur la plus basse du MNT du RGE ALTI® dans l'emprise du bâtiment est retenue.	fr

Nom	Alias	Type	Description	Lg
Z_MIN_TOIT	Altitude minimale toit	float	<p><b>Définition</b> : Altitude du toit du bâtiment au niveau de l'arête décrivant son contour, exprimée en mètres.</p> <p><b>Spécifications de saisie</b> :</p> <p>L'Altitude minimale toit n'est pas renseignée pour les bâtiments sans Z ou issus de processus de restitution photogrammétrique.</p> <p>Deux origines de calcul pour ce champ :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Altitude toit calculée pour les bâtiments issus de la BD PARCELLAIRE® et unifiés avec les bâtiments de la BDTOPO® --&gt; Altitude médiane d'une grille de points obtenus par triangulation et interpolation des altitudes des points des bâtiments BDTOPO® d'origine à proximité.</li><li>● Altitude minimale du toit calculée pour les bâtiments dont l'altimétrie a été améliorée par corrélation (MNS/MNT). --&gt; Selon la zone, 2.5 à 4ème décile des valeurs du MNS sur l'emprise du bâtiment.</li></ul>	fr
Z_MAX_TOIT	Altitude maximale toit	float	<p><b>Définition</b> : Altitude qui correspond à la hauteur maximale du toit, c'est-à-dire au faite du toit, exprimée en mètres</p>	fr



Nom	Alias	Type	Description	Lg
Z_MAX_SOL	Altitude maximale sol	float	<p><b>Définition</b> : Altitude qui correspond à l'altitude maximale située au pied d'un bâtiment, exprimée en mètres.</p> <p><b>Spécifications de saisie</b></p> <p>Cette altitude au sol correspond au point le plus haut, dans le cas d'un bâtiment construit sur un sol en pente. Ce champ est calculé par interpolation en prenant la valeur maximale du MNT du RGE ALTI® (Modèle Numérique de Surface) dans l'emprise du bâtiment.</p> <p>Sa fiabilité est moindre sur petits bâtiments ou les Constructions légères.</p>	fr
ORIGIN_BAT	Origine du bâtiment	char	<p><b>Définition</b> : Précise l'origine de la géométrie du Bâtiment ou Réservoir.</p> <p><b>Valeurs possibles</b> :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>● Cadastre</li><li>● Imagerie aérienne</li><li>● Autre</li></ul>	fr
APP_FF	Appariement fichiers fonciers	char	<p><b>Définition</b> : Indicateur relatif à la fiabilité de l'appariement avec les fichiers fonciers. Ce chiffre exprime un taux de concordance entre la BDTopo et les fichiers fonciers basé sur plusieurs critères dont les principaux sont la surface, l'adresse, la nature et la hauteur.</p>	fr